

TROFEI TRIAL ASI

Comportamento giudici

- **Il giudice dovrà essere sempre imparziale nel giudicare il pilota e dovrà utilizzare sempre lo stesso parametro con tutti i concorrenti.**
- **Il suo giudizio sarà sempre incontestabile e non potrà/dovrà essere mai influenzato né dai piloti né da altri.**
- **Per dare il via al pilota per ingresso alla zona dovrà emettere, con il fischietto in dotazione, un breve fischio; mentre per segnalare al pilota la massima penalità dovrà emettere due brevi fischi consecutivi.**
- **Sarà cura del giudice accertarsi che all'ingresso in zona (no stop), del pilota, il percorso sia libero da eventuali ostacoli. (altro/i pilota/i)**
- **Le penalità in zona si conteggiano dall'ingresso del mozzo della ruota anteriore segnalato dal cartello SEGNALE IN fino all'uscita sempre del mozzo della ruota anteriore al cartello SEGNALE FIN.**
- **Se si ha un dubbio di attribuzione penalità si opterà per quella di minore valore. (a favore del pilota)**
- **Le zone non possono essere ripercorse se non per un valido motivo. Sarà SOLO il giudice di zona ad autorizzare il pilota di ripercorrerla mantenendo le penalità commesse dal punto di interruzione e conteggiare altre eventuali penalità fino al FIN.**
- **Viene concesso al pilota di staccare la mano dal manubrio per sistemarsi il casco - pulirsi il viso ecc. senza appoggiare nessun piede o appoggiare la moto**
- **Gli ufficiali di percorso dovranno controllare durante lo svolgimento della gara il corretto comportamento dei piloti e altri, l'osservanza dei regolamenti e di comunicare al direttore di gara l'irregolarità commessa dal pilota/i per intraprendere eventuali provvedimenti disciplinari.**
- **I giudici evitano che i piloti dislochino sul percorso materiale atto ad agevolare il superamento degli ostacoli. In caso di modifica accidentale, il giudice valuta il ripristino del percorso per garantire equità tra i concorrenti ed evitare fonti di pericolo.**

Penalità Trial

Si ricorda che l'assenza di paraschiena e del braccialetto dell'interruttore di spegnimento a strappo al manubrio comporteranno la squalifica dalla gara.

DEFINIZIONE di APOGGIO: si definisce appoggio ogni contatto del motociclo o del pilota con il terreno, necessario a conservare l'equilibrio. Vengono esclusi: piastra motore e ruote al di sotto della linea del mozzo.

Zero Penalità = 0

- Assenza di appoggi voluti dal pilota o motociclo su tutto ciò che è all'interno della zona fanno eccezione piastra motore e ruote fino all'altezza del mozzo.
- **Retrocessione senza poggiare i piedi a terra.**
- Appoggio della punta del piede o tallone mantenendo il piede sulla pedana per mantenere l'equilibrio a terreno o ostacolo.
- Concesso appoggio o strisciamento involontario di parte del piede o del corpo sull'ostacolo o su altre parti verticali purché ininfluente sulla stabilità del pilota e della moto, eventuale appoggio volontario verrà penalizzato come da regolamento.
- Riaccensione del motore in equilibrio, senza appoggio del piede o della moto a ostacolo.
- Far distaccare-cadere bandierina di percorso senza piegare o abbattere paletto/forca dove era stata apposta. (bandierina/paletto di percorso fissati malamente che cadono senza essere toccati – fattori esterni non causati dal pilota)

Una penalità = 1

- Appoggio volontario del piede a terra necessario a mantenere l'equilibrio anche oltre la fettuccia di delimitazione della zona. (fuori dalla zona no stop).
- Appoggio volontario, di ginocchio gomito o spalla.
- **Retrocessione con piede a terra fino al massimo dell'estensione della gamba, se la retrocessione comporta un secondo appoggio diventerà 5**
- Spegnimento del motore con appoggio del piede o della moto ad un ostacolo.

Due penalità = 2

- Due appoggi classificati come una penalità.
- Due appoggi contemporanei, anche se di diverso tipo.
(appoggiare contemporaneamente il piede a terra e la spalla su una roccia o su un albero)

Tre penalità = 3

- Più di due appoggi classificati come una penalità.
- Strisciamento evidente del piede in appoggio sul terreno.

Cinque penalità = 5

- Caduta, ricevere un aiuto esterno (assistente/seguidores).
- Appoggiare il manubrio al terreno, staccare la mano dal manubrio per spostare/districare la moto.
- **Retrocessione con il piede a terra, che va oltre l'estensione della gamba comportando un secondo appoggio.**
- Abbattere o piegare paletto/forca di delimitazione porta o zona.
- Omettere il passaggio attraverso una porta segnalata del proprio colore, percorrerla in senso inverso o imboccare una porta di diverso colore dal proprio.
- Far passare uno o entrambi i mozzi delle ruote sopra e/o fuori dalle limitazioni indicate dal proprio colore, scavalcare o strappare la fettuccia di delimitazione.
- Intersecare con la ruota anteriore la traiettoria già percorsa dalla stessa durante una manovra, (incrocio)
- Avere entrambi i piedi sullo stesso lato della moto o oltre il mozzo della ruota posteriore.
- Superamento del tempo limite per portare a termine il percorso della zona.